



IL TAG <OBJECT>

Definizione e uso

- Il tag <object> è utilizzato per inserire oggetti (immagini, audio, video, applet java, ActiveX, filmati flash, pdf...)
- Se il tag <object> non viene riconosciuto da un browser viene eseguito il codice interno al tag.
- Questo permette di operare anche con browser che non supportano object.

Compatibilità browser

- Il tag è supportato parzialmente da tutti i browser
- Nessuna differenza HTML e XHTML



Attributi standard

The <object> tag supports the following standard attributes:

Attribute	Value	Description	DTD
class	classname	Specifies a classname for an element	STF
dir	rtl ltr	Specifies the text direction for the content in an element	STF
id	id	Specifies a unique id for an element	STF
lang	language_code	Specifies a language code for the content in an element	STF
style	style_definition	Specifies an inline style for an element	STF
tabindex	number	Specifies the tab order of an element	STF
title	text	Specifies extra information about an element	STF
xml:lang	language_code	Specifies a language code for the content in an element, in XHTML documents	STF

Attributi opzionali

Attribute	Value	Description	DTD
align	left right top bottom	Defines the text alignment around the object	TF
archive	URL	A space separated list of URL's to archives. The archives contains resources relevant to the object	STF
border	pixels	Defines a border around the object	TF
classid	class_ID	Defines a class ID value as set in the Windows Registry or a URL	STF
codebase	URL	Defines where to find the code for the object	STF
codebase	MIME_type	The internet media type of the code referred to by the classid attribute	STF
data	URL	Defines a URL that refers to the object's data	STF
declare	declare	Defines that the object should only be declared, not created or instantiated until needed	STF
height	pixels	Defines the height of the object	STF
hspace	pixels	Defines the horizontal spacing around the object	TF
name	name	Defines the name for an object (to use in scripts)	STF
standby	text	Defines a text to display while the object is loading	STF
type	MIME_type	Defines the MIME type of data specified in the data attribute	STF
usemap	URL	Specifies a URL of a client-side image map to be used with the object	STF
vspace	pixels	Defines the vertical spacing around the object	TF
width	pixels	Defines the width of the object	STF

SWF

- SWF (Shockwave Flash o semplicemente Flash) è un formato file vettoriale proprietario prodotto dal software Adobe Flash.
- Concepito per essere abbastanza piccolo per la pubblicazione sul web, il documento SWF contiene animazioni e/o applet con vari gradi di interattività e diverse funzioni.
- Il programma Flash produce i file SWF come prodotto finale compresso e non modificabile, mentre utilizza il formato .fla come documento di lavoro modificabile e riutilizzabile.
- Secondo Macromedia, SWF dovrebbe essere pronunciato "swiff".

Wikipedia

Filmati swf in pagine HTML

- Il tag object permette di inserire filmati in pagine HTML
- La sintassi è però differente nei vari browser
- Versioni differenti per
 - Internet Explorer
 - Firefox

Internet Explorer

- Nell'esempio il codice per inserire il filmato presente nel file filmato.swf in finestra 800x600

```
<object
  classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="800"
  height="600">
  <param name="movie" value="filmato.swf" />
  <p>Testo alternativo se plug-in non installato</p>
</object>
```

- Codice completo nel file visualizza_swf(IE).html

Clsid (cosa significa?)

- Il Clsid è un codice di 128 bit, che viene utilizzato dal sistema operativo Microsoft Windows per riconoscere come maneggiare un file.

Wikipedia

- Alcuni codice clsid:

- File audio Wav : {00020C01-0000-0000-C000-000000000046}
- File di Word : {00020900-0000-0000-C000-000000000046}
- File di Excel : {00020810-0000-0000-C000-000000000046}
- Collegamento : {00021401-0000-0000-C000-000000000046}
- File di Paint : {0003000A-0000-0000-C000-000000000046}

Firefox

- Nell'esempio il codice per inserire il filmato presente nel file filmato.swf in finestra 800x600

```
<object
  type="application/x-shockwave-flash"
  data="filmato.swf"
  width="800" height="600">
  <p>Testo alternativo se plug-in non installato</p>
</object>
```

- Codice completo nel file visualizza_swf(FX).html

Cross browser

- Codice valido sia per IE che per FF
- Nell'esempio il codice per inserire il filmato presente nel file filmato.swf in finestra 800x600

```
<object
  classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
  width="800" height="600">
  <param name="movie" value="filmato.swf" />
  <object type="application/x-shockwave-flash"
    data="filmato.swf" width="800" height="600">
  <p>Testo alternativo se plug-in non installato</p>
  </object>
</object>
```

- Codice completo nel file visualizza_swf(IE+FF).html

Flash Video

- Flash Video è un formato video usato per inviare video su internet usando Adobe Flash Player (inizialmente prodotto da Macromedia).
- Fino alla versione 9 aggiornamento 2 di Flash Player, Flash Video faceva riferimento a un formato file proprietario con estensione FLV.
- Il Flash Video può anche essere incapsulato in file SWF.
- Questo formato è utilizzato da siti come: Youtube, Google Video, Yahoo! Video e molti altri.

Wikipedia

Filmati flv in pagine HTML

- E' possibile utilizzare un file flash per riprodurre filmati flv in pagine html
- All'applicazione flash (negli esempi riproduttore.swf) viene "passato" il filmato flv.
- E' possibile anche "passare" un'immagine statica che viene visualizzata prima della riproduzione del video
- Versioni differenti per
 - Internet Explorer
 - Firefox

Cross browser

```
• Codice valido sia per IE che per FF
• Nell'esempio il codice per inserire il filmato presente nel file
  filmato.flv in finestra 800x600

<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553400000" width="800"
height="600">
  <param name="movie" value="riproduttore.swf" />
  <param name="allowfullscreen" value="true" />
  <param name="allowscriptaccess" value="always" />
  <param name="flashvars" value="file=filmato.flv" />

  <object type="application/x-shockwave-flash" data="riproduttore.swf"
width="800" height="600">
  <param name="allowfullscreen" value="true" />
  <param name="allowscriptaccess" value="always" />
  <param name="flashvars" value="file=filmato.flv" />
  <p>Testo alternativo</p>
</object>
</object>

• Codice completo nel file visualizza_flv(IE+FF).html
```

Altri utilizzi del tag object

- Il tag può essere utilizzato per inserire qualsiasi tipo di oggetto nella pagina HTML
- E' nato proprio per questo scopo anche se ancora il suo utilizzo non è pienamente supportato da tutti i browser
- Alcuni esempi di inserimento in una pagina HTML di:
 - Calendario (IE)
 - Filmato wmf (IE)
 - Pagina HTML all'interno di un'altra

Calendario (solo IE)

```
<object width="50%" height="40%"
classid="clsid:
8E27C92B-1264-101C-8A2F-040224009C02">

  <param name="BackColor" value="grey">

  <param name="DayLength" value="1">

</object>
```

Video WMF (solo IE)

```
classid="clsid:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95">
  <param name="FileName" value="nomeVideo.wmf" />
</object>
```

Pagina HTML all'interno di un'altra

```
<object type="text/html" height="50%" width="50%"
data="http://www.itis.pr.it/index.asp">
</object>
```