

Unità E1

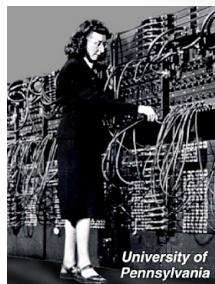
Interfacce grafiche

Obiettivi

- Conoscere l'evoluzione delle interfacce utente, dalle prime modalità di interazione uomo/macchina alle moderne interfacce utente grafiche;
- Distinguere i diversi elementi presenti nelle interfacce utente moderne, conoscere il diverso scopo e significato dei vari elementi;
- Apprendere il concetto di contenitore e la sua importanza nel contesto delle interfacce grafiche in generale e in quelle dinamiche in particolare;
- Introdurre il concetto di componente visuale e vederne la relazione con lo schema model-view-controller

Pannello di controllo

- I primi computer rendevano molto complessa per l'utente la gestione delle applicazioni;
- la programmazione avveniva inizialmente modificando fisicamente il posizionamento dei collegamenti nei pannelli di controllo



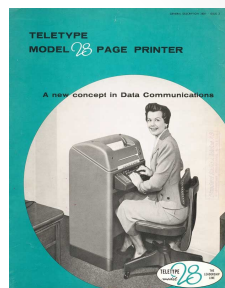
Schede perforate

- La prima evoluzione riguarda l'utilizzo di schede perforate.
- Per eseguire un programma era necessario codificarlo, caricarlo poi nell'elaboratore e infine eseguirlo, sperando non ci fossero errori.



Telescriventi

- I primi grandi computer per l'ambiente universitario e per le aziende implementavano una soluzione innovativa per l'epoca: l'utilizzo dei primi terminali composti da tastiere e stampanti telescriventi



Videoterminali

- Le telescriventi vennero in seguito sostituite da monitor per visualizzare informazioni testuali.
- Anche i primi personal computer in commercio all'inizio degli anni Ottanta erano dotati di interfaccia utente a carattere



Interfaccia utente a carattere

```

DIRSETP  EXE    89549  11-17-94  1:00p
POWER   EXE    8886  11-17-94  1:00p
ACBL    EXE    22851 11-17-94  1:00p
NLSFUNC EXE    5689  11-17-94  1:00p
VEN     EXE    15251 11-17-94  1:00p
APPEND  EXE    7735  11-17-94  1:00p
SMARTDRV EXE  44121 11-17-94 12:00p
ZIP     EXE    12984  9-13-93  3:36a
ZIPNOTE EXE   22442  9-07-93  8:42a
UNZIPSPFX EXE  25331 10-09-95  7:55p
UNZIP  EXE    15532 10-09-95  7:55p
REXDUMP EXE    968  11-17-94 12:00p
PFSCHED EXE   4946  11-17-94  1:00p
    
```

- Anche i primi PC adottano le interfacce utente a carattere (inizio anni '80)

Apple

- Quasi in contemporanea alla presentazione da parte di IBM del primo personal computer, Apple, presentava la prima versione del suo computer più famoso, il Macintosh



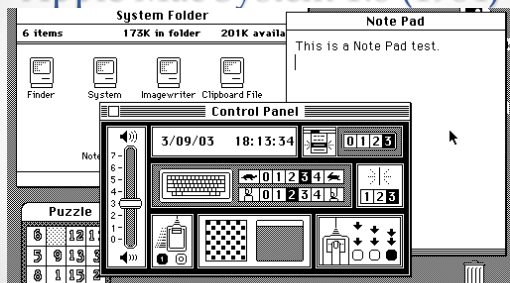
Rassegna di interfacce grafiche

- <http://www.guidebookgallery.org/timelines>

Apple Lisa (1983)



Apple Mac System 1.0 (1984)



Windows 1.0 (1985)

