

Classe IV A

- A.s. 2011 – 2012
- Programma di Informatica
- 5 ore (3 laboratorio)
- Docenti
 - Prof. Alberto Ferrari
 - Prof. Alberto Paganuzzi



Moduli

- A. Le basi del linguaggio Java
- B. Programmazione ad oggetti
- C. Strutture dati notevoli
- D. La gestione degli archivi
- E. Le interfacce grafiche e la programmazione guidata dagli eventi
- F. La produzione del software
- G. Web – programmazione lato client



Materiale didattico

- Il materiale didattico viene fornito gratuitamente all'indirizzo:
<http://www.ferrarialberto.com>
- Il materiale comprende
 - Schermate delle lezioni
 - Esempi ed esercizi
 - Altre informazioni
- Il materiale viene fornito in formato PDF



Modulo A

- Le basi del linguaggio Java
 - A1 - Introduzione a Java
 - A2 - Java: le basi del linguaggio



Modulo B

- Programmazione ad oggetti
 - B1 - Le basi della programmazione ad oggetti
 - B2 - Gli oggetti: concetti avanzati



Modulo C

- Strutture dati notevoli
 - C1 - Estendere i linguaggi: tipi di dato astratti
 - C2 - Implementazione delle strutture dati lineari in Java
 - C3 - Implementazione delle strutture dati non lineari in Java



Modulo D

- La gestione degli archivi
 - D1 - Archivi: i concetti fondamentali
 - D2 - Archivi e File
 - D3 - File in Java



Modulo E

- Le interfacce grafiche e la programmazione guidata dagli eventi
 - E1 - Le interfacce grafiche
 - E2 - Java e le interfacce grafiche (Swing)
 - E3 - La programmazione guidata dagli eventi
 - E4 - Applicazioni e Applet



Modulo F

- La produzione del software
- F1 - Analisi della complessità degli algoritmi
- F2 - Ingegneria del software
- F3 - OOA – OOP: il paradigma ad oggetti



Web client side

- Pagine web dinamiche
- DHTML – programmazione lato client
- Linguaggi di scripting: JavaScript
- Programmazione Javascript

