

# JavaScript

5. Argomenti avanzati

## Array

- Un array può anche contenere elementi di tipo diverso tra loro
- Un elemento di un array può essere un array (array multidimensionale)
- In JavaScript gli array sono frammentati (non è obbligatorio che siano presenti tutti gli elementi)
  - Esempio:

```
titolo[1997]="Classe 125";
titolo[1999]="Classe 250";
titolo[2001]="Classe 500";
titolo[2002]="Moto GP";
```
  - L'array **titolo** ha **length** 2003 ma occupa memoria solo per 4 elementi

## Dichiarazione di array

1. `var seme = new Array();`
  2. `var seme = new Array("Cuori", "Quadri", "Picche", "Fiori");`
  3. `var seme = new Array(4);`
  4. `var seme = ["Cuori", "Quadri", "Picche", "Fiori"];`
- In (1) length è 0
  - In (2) length è 4
  - In (3) length è 4
  - (4) è equivalente a 2

## Alcuni metodi degli array

- `concat` – aggiunge elementi all'array
- `join` – unisce in una stringa tutti gli elementi dell'array
- `pop` e `push`
- `reverse` – inverte gli elementi dell'array
- `sort` – ordina gli elementi

## Cookie

- Piccolo file di testo (max 4Kb) memorizzato sul client e accessibile dal server che lo ha scritto
- I dati memorizzati in un cookie sono temporanei (si può impostare la data di scadenza)
- `cookie` è una proprietà dell'oggetto `document`

## Gestione di un cookie

- Scrittura:

```
document.cookie="proprietà1=valore1;
proprietà2=valore2...";
```
- La lettura di un cookie comporta la ricerca dei valori inseriti
- Proprietà di un cookie:
  - `expires` (data di scadenza)
  - `path` (pagina web associata al cookie)
  - `domain` (dominio a cui è associato il cookie)
  - `secure` (se true il cookie viene trasmesso solo in caso di protocollo sicuro HTTPS)

## Gestione degli errori

- Come Java: try ... catch ... finally