

JavaScript

3. Le basi di JavaScript

Regole sintattiche

- Le regole sintattiche sono analoghe a quelle definite per il linguaggio C e Java

Le variabili

- JavaScript permette di utilizzare una variabile anche se questa non è stata dichiarata
- Nel caso di variabili non dichiarate si parla di dichiarazione implicita
- La parola riservata **var** permette la dichiarazione esplicita di variabili:
 - `var nome_variabile;`
- Nella dichiarazione esplicita alla variabile non viene associato nessun tipo e viene associato il valore **null**
- Al momento dell'assegnamento viene assegnato il tipo alla variabile
- Il tipo di una variabile può cambiare nel corso dell'esecuzione dello script (JavaScript è un linguaggio tipizzato dinamicamente)

Variabili locali e globali

- Se una variabile è dichiarata all'inizio di una pagina web diventa globale a tutti gli script
- Le variabili in ogni caso sono locali alle pagine web (non possono essere viste da pagine diverse)
- Una variabile definita all'interno di una funzione diventa locale a questa

Numeri speciali

- Infinity e -Infinity
- NaN (not a number)
- E le funzioni:
 - `isNaN()`
 - `isFinite()`

Conversione da numero a stringa

- Esempio di codice:

```
numero=100;
stringa=String(numero);
stringa=numero+"";
stringa=numero.toString();
```

Conversione da stringa a numero

- Esempio di codice:

```
stringa="100";  
numero=Number(stringa);  
numero=stringa-o;
```
- parseInt() e parseFloat()