

JavaScript

1. Per cominciare

Linguaggio di scripting

- JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti
- Con JavaScript si possono creare sequenze di istruzioni (**script**) da inserire nel codice di una pagina HTML
- Gli script vengono eseguiti dal client http (browser)
- Utilizzeremo JavaScript per programmazione lato client

Storia del linguaggio

- 1995 Nascita di JavaScript (Netscape)
- Primo nome LiveScript
- Netscape chiede a Sun di chiamarlo JavaScript e avvicina ulteriormente la sintassi a Java
- Microsoft propone VBScript (eseguibile solo da Internet Explorer)
- Microsoft incorpora in Internet Explorer un interprete per JScript (!!)

Sicurezza

- Per evitare comportamenti incontrollati e indesiderati il linguaggio ha una serie di limitazioni
- La più importante è l'impossibilità di accedere al disco del client
- Gli script "in chiaro" introducono un ulteriore livello di controllo

Linguaggio interpretato

- Le istruzioni vengono interpretate dal browser che può anche disabilitare l'esecuzione degli script
- Anche se esiste una versione per script lato server JavaScript è soprattutto utilizzato per la programmazione client-side

Case sensitive

- Come Java, JavaScript è case sensitive (distingue fra caratteri maiuscoli e minuscoli)

Linguaggio cross-platform

- Gli script vengono eseguiti da qualsiasi client su qualsiasi sistema operativo
- Esistono però alcune differenze nell'interpretazione di alcune istruzioni da parte dei vari browser